



《Manpo's 4色碁石9×9》 の遊び方

《Manpo's 4色碁石9×9》 拡張キット

○「Manpo's 4色碁石オリジナルセット」と「拡張キット」を合わせて、「9×9」のゲームセットとします。
新しいゲームセットの内容は、次のようになります。(数字は枚数、予備は紛失に備えて保管しておいてください)

	オリジナルセット		拡張キット		合計	
	正規	予備	正規	予備	正規	予備
碁石(黒)	25	1	16	1	41	2
碁石(白)	24	1	16	1	40	2
コマシール(黄)	12	3	7		19	3
コマシール(緑)	12	3	7		19	3
コマシール(赤)	12	3	7		19	3
コマシール(青)	12	3	7		19	3
コマシール(☆)	1	3	4		5	3
ボードシール			9		9	
ゲームボード	1				1	

○各色のシールの数字(点数)と枚数は次のようになっています。
黒と白の碁石の平たい面にそれぞれの数字のコマシールを貼り付けます。(予備を除く)

数字	4色碁石オリジナルセット						拡張キット				計
	10	5	3	2	1	★	3	2	1	★	
使用碁石	●	○	●	○	●	●	●	○	●	●	
黄	1	3	3	3	2		2	2	3		19
緑	1	3	3	3	2		2	2	3		19
赤	1	3	3	3	2		2	2	3		19
青	1	3	3	3	2		2	2	3		19
						1				4	5

○9×9マスの新ゲームボードをつくるには、定規を使ってオリジナルゲームボードの裏面を9分割し、それぞれの位置に「拡張キット」の3×3のマス目のボードシールを貼りつけます。

新ゲームボードでは、4隅が右図のように黄・緑・赤・青に色付けられ、また最初に10点・5点・3点・2点・1点のコマを並べる点数別のエリアが、右図のように示されることとなります。

10	5	3	3	3	3	3	5	10
5	5	2	2	2	2	2	5	5
3	2	1	1	1	1	1	2	3
3	2	1	1	1	1	1	2	3
3	2	1	1	1	1	1	2	3
3	2	1	1	1	1	1	2	3
3	2	1	1	1	1	1	2	3
5	5	2	2	2	2	2	5	5
10	5	3	3	3	3	3	5	10

《Manpo's 4色基石 9×9》 ゲームルール

(1) コマの配置

- ①はじめにゲーム盤の4隅の色づけられたエリアの所定の位置に同色の10点・5点・3点のコマを置きます。
- ②次に、3点のコマ残り12枚を伏せたままでよくシャッフルした上で、アトランダムに3点のエリアに並べてください。
- ③続いて同じように2点のコマ20枚を伏せたままでシャッフルし、2点のエリアに並べてください。
- ④次に、1点のコマ20枚と☆マークのコマ5枚の計25枚を伏せたままでシャッフルし、アトランダムに中央マスを含む1点のエリアに並べます。
- ⑤並べ終わったら、伏せてあるコマをすべて表向きにした後、☆印のコマを取り除きます。
取り除いた後は、5つの空きマスができることとなります。

【例】

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
a	10	5	3	3	3	3	3	5	10
b	5	5	2	2	2	2	2	5	5
c	3	2	1	1	1	1	1	2	3
d	3	2	1	1	1	1	1	2	3
e	3	2	1	1	1	1	1	2	3
f	3	2	1	1	1	1	1	2	3
g	3	2	1	1	1	1	1	2	3
h	5	5	2	2	2	2	2	5	5
i	10	5	3	3	3	3	3	5	10



	1	2	3	4	5	6	7	8	9
a	10	5	3	3	3	3	3	5	10
b	5	5	2	2	2	2	2	5	5
c	3	2	1	1	1	☆	1	2	3
d	3	2	1	☆	1	1	1	2	3
e	3	2	☆	1	1	1	☆	2	3
f	3	2	1	1	☆	1	1	2	3
g	3	2	1	1	1	1	1	2	3
h	5	5	2	2	2	2	2	5	5
i	10	5	3	3	3	3	3	5	10

(2) ゲームルール

- コマの動かし方、プレイの手番、得点計算などのその他のゲームルールは「Manpo's 4色基石オリジナルセット」とまったく同じです。
- ただし、「4色基石9×9」では最初の空きマスが5つに増えますから、「初めの一手」の選択の幅が広がります。それだけではなく、盤面が広がり、コマの数が増えたことから、「次の一手」が難しくなり、ゲームの興趣は格段に高まります。

(3) 特別ルールの採用

- 対戦前のプレイヤー同士の申し合わせにより、次の特別ルールを採用することができます。
これにより、ゲームの緊張感はいちだんと高まり、かつ一発逆転勝利の可能性も生まれてきます。

【サドンデス・ルール】

- 次の場合は、盤上に残っている味方のコマはすべて【サドンデス】となり、発生させた相手に即座に没収されます。
 - ・10点のコマが相手に取られたとき
 - ・盤上の4隅の1マス(最初の10点コマの位置)が、相手のコマに占領されたとき